KAHOOT! INSTRUKCJA TWORZENIA I PRZEPROWADZANIA GIER

1. Zaloguj się do Kahoot!

2. Kliknij w Quiz → pojawi się puste okienko

3. Wpisz w okienko tytuł quizu

4. Wpisz pytanie w okienko obok napisu: Question 1 (2,3 itd)

5. Ustaw limit czasowy przeznaczony na to pytanie ­ po prawej stronie ­ Time limit, np. 10 sec 6. Wstaw obrazek którego dotyczy pytanie lub jako ilustracja pytania

7. U dołu strony wpisz w okienka odpowiedzi

8. Żeby zaznaczyć poprawną odpowiedź, kliknij pod nią czerwony przycisk: Incorrect → zmieni się na zielony: Correct

9. Żeby dodać kolejne pytanie, kliknij w biały guzik: Add question

10. Po zakończeniu układania pytań, kilknij w zielony guzik: Next reorder questions

11. Możesz zmienić kolejność pytań przeciągając je w górę/dół

12. Kliknij w zielony guzik: Next settings

13. Zmień ustawienia testu: 14. ­ wybierz język (Language),

15. ­ (jeżeli chcesz) zmień ustawienia z prywatnych na publiczne,

16. ­ wybierz dla kogo jest twój test (Primary audience) np. school (szkoła)

17. Dodaj opis testu: Description

18. Ustaw suwakiem poziom trudności: Beginner (początkujący) ­ Intermediate (średniozaawansowany) ­ Advanced (zaawansowany)

19. Dodaj tagi ­ słowa kluczowe uławiające wyszukanie Twojego quizu, np. Karłowicz, taternik

20. Kliknij zielony przycisk: Next cover image

21. Możesz (nie musisz) dodać zdjęcie na stronę tytułową swojego testu

22. Kliknij zielony przycisk: Done i gotowe :)

23. Rozgrywka

24. Kliknij fioletowy przycisk: Play now

25. Kliknij fioletowy przycisk: Launch, żeby uruchomić quiz

26. Pojawi się ekran rejestracji uczestników → uczestncy/nauczyciele wchodzą na swoich urządzeniach na stronę kahoot.it, a następnie wpisują numer gry (game pin), który wyświetlił się u góry strony Wejście na stronę ułatwi kod QR (do pobrania pdf bit.ly/1fAdRl7 )

27. Po wpisaniu numeru gry (game pin) uczniowie muszą wpisać swoją nazwę: imię lub nick i kliknąć: Join game (przyłącz się do gry). Otrzymają komunikat: You’re In! (jesteś w grze) i czekają na uruchomienie gry przez Ciebie

28. Po lewej stronie widać, ilu graczy dołącza do gry: Players

29. Kliknij fioletowy przycisk: Start game (rozpocznij grę)

30. Na tablicy/ekranie wyświetli się pytanie i odpowiedzi (w różnych kolorach) Uczniowie na urządzeniu zobaczą tylko kolorowe kształty (sześciokąt, elipsa, trójkąt, kwadrat) ­ klikają kolor zgodny z odpowiedzią na tablicy

31. Gdy uczniowie odpowiedzą, na tablicy widać wykres (słupki) ­ rozkład odpowiedzi

32. Żeby przejść do tabeli wyników klikasz fioletowy guzik po prawej stronie ekranu: Next

33. Żeby przejść do następnego pytania klikasz fioletowy guzik po prawej stronie ekranu: Next

34. Powtarzasz czynności do wyczerpania pytań

35. Na koniec klikasz fioletowy guzik po prawej stronie: End

36. Pojawia się komunikat, kto jest zwycięzcą i wynik punktowy

37. Klikasz fioletowy guzik: Next

38. Kolejna plansza, to szybkie badanie opinii uczniów na temat quizu: gwiazdka ­ poziom radochy (czy to była dobra zabawa), learning ­ czy się czegoś nauczyli, recommend ­ czy polecają ten quiz, feeling ­ wrażenie ogólne

39. Klikasz fioletowy guzik: Final scores ­ ostateczny ranking

40. Ostatnia plansza to tabela wyników. Można tu pobrać wyniki quizu w formacie .xls → kliknij pomarańczowy guzik: Download results



To jest przykładowy quiz, który powstał przy pomocy tej instrukcji

<https://create.kahoot.it/details/zmagania-mitologiczne/48b4f79a-6622-4924-a8aa-bf0e8b4760de>